

Karakterark

Fastaval Rollespillergilde medlemsnr.: 9



Karakter: Aramir

Gildestatus:

Spiller:

ANTAL GENNEMFØRTE SCENARIER:



UDSEENDE:

Blå maske, to kroge, karakteristisk "rogue" type tøj. Blå hætte.



Klasse: Eventyre

Niveau:

Eventyrpoints:



Kamp



Forsvar: 10

Førstehjælpsterning: 1t6

Angrebsbonus: 1

Resistens: 0

Livspoints: 26

Nærkampsbonus: 1

Særlige forhold: (Kig ned)

Skade:

Afstandsbonus: 3



Evner

EVNETAL:	GRUND:	BONUS:
Styrke:	15	1
Behændighed:	18	2
Udholdenhed:	14	1
Intelligens:	10	0
Visdom:	6	-1
Karisma:	10	0



SÆRLIGE EVNER:

Niveau 1: Snigangreb, Truende.

Niv 2: Akrobatisk Stunt

Niv 3:

Niv 4:

Niv 5:

Niv 6:

Niv 7:

Niv 8:

Niv 9:

Niv 10:

Særlige evner (bemærkninger):

Snigangreb, Truende.



Udstyr:



VÅBEN:

Daggert

Langbue

Langbue

Kroge

SKADE:

1t4

1t8

1t8

1t6

EFFEKT:

Dødeligt stik

Plets kud

Plets kud

Hiv Omkuld

RKV:

5-10

100-200

100-200m

5-10m

RUSTNING:

Læderkyras

BONUS:

3

SKJOLD:

BONUS:

0

MAGISK UDSTYR:

1